

Developer's Mind

> > 개발자는 어떤 생각을 하는 사람일까?

GAMEQA

2013-02



어떤 일을 하는 사람일까?

- 게임 또는 어플리케이션을 개발합니다
- 컴퓨터와 대화가 가능한 사람입니다
 - 보통 사람과 구별 되는 속성
 - (하지만 나와 친한 것 같지 않다)

개발자란?

이런 사람일까?



www.codeworker.co.kr

개발자란?

어떻게 일을 할까?

- 프로그램은 복잡한 논리 절차를 기계가 이해할 수 있는 방법으로 기술한 것입니다
- 개발자는 이러한 복잡한 논리 절차를 설계하고 창조하는 역할을 합니다

개발자란?

도저히 친하게 지낼 수 없다

- 필요 이상으로 논리적, 계산적이며 의외의 타이밍에 감정적이 됩니다
 - 개발자 앞에서 개발된 프로그램을 욕해 보세요 (뒷일은 책임지지 않습니다)
- 잘 씻지 않고 일상화 된 야근으로 인해 몰골이 말이 아닙니다 (정말?)

개발자란?

모두 이러지는 않아요...



개발자란?

이 사람들은 QA를 어떻게 생각 할까요?

- 김경호가 부릅니다
 - 나를 슬프게 하는 사람들
 - 버그 좀 그만 찾아...
- 내 소중한 프로그램을 괴롭히는 사람
 - 이상한 곳을 클릭하지 좀 마세요!

개발자란?

이런 사이로 지내야 할까

요?



버그가 있다는데 내 손모가지를 걸지. 풀리면 뒤지시든가!

이번 버전은 버그가 없습니다



개발자란?

버그가 없을 수는 없어요

- 나날이 프로그램이 가지는 복잡도는 증가하고 이렇게 복잡한 프로그램을 버그 없이 만드는 것은 불가능에 가깝습니다

개발자란?

그래도 천재는 가능할지

도..



개발자란?

이런 사람은 가능하겠지요

개발자와는 이루어질 수 없는 사이인가요?



너 죽고 나 죽자...

대체 릴리즈는 언제 하나고?!!



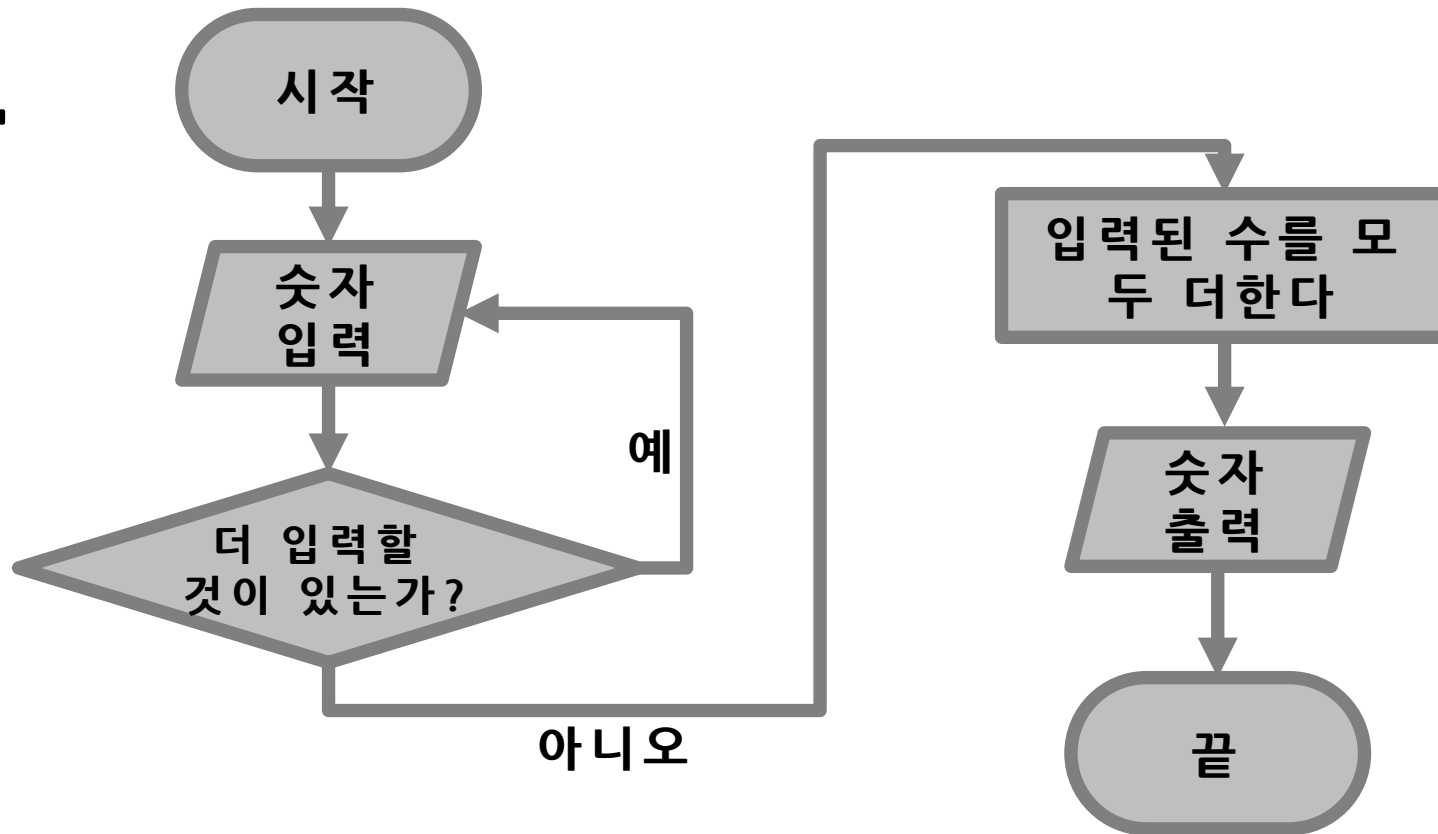
개발자를 이해해 주세요

- 버그 없는 완벽한 프로그램을 한 번에 개발하기 어렵습니다
- 그래서 개발자가 생산하는 논리구조를 이해하고 개발자가 생각하지 못하는 논리를 미연에 방지해야 합니다

개발자와 QA 타이타닉에 승선

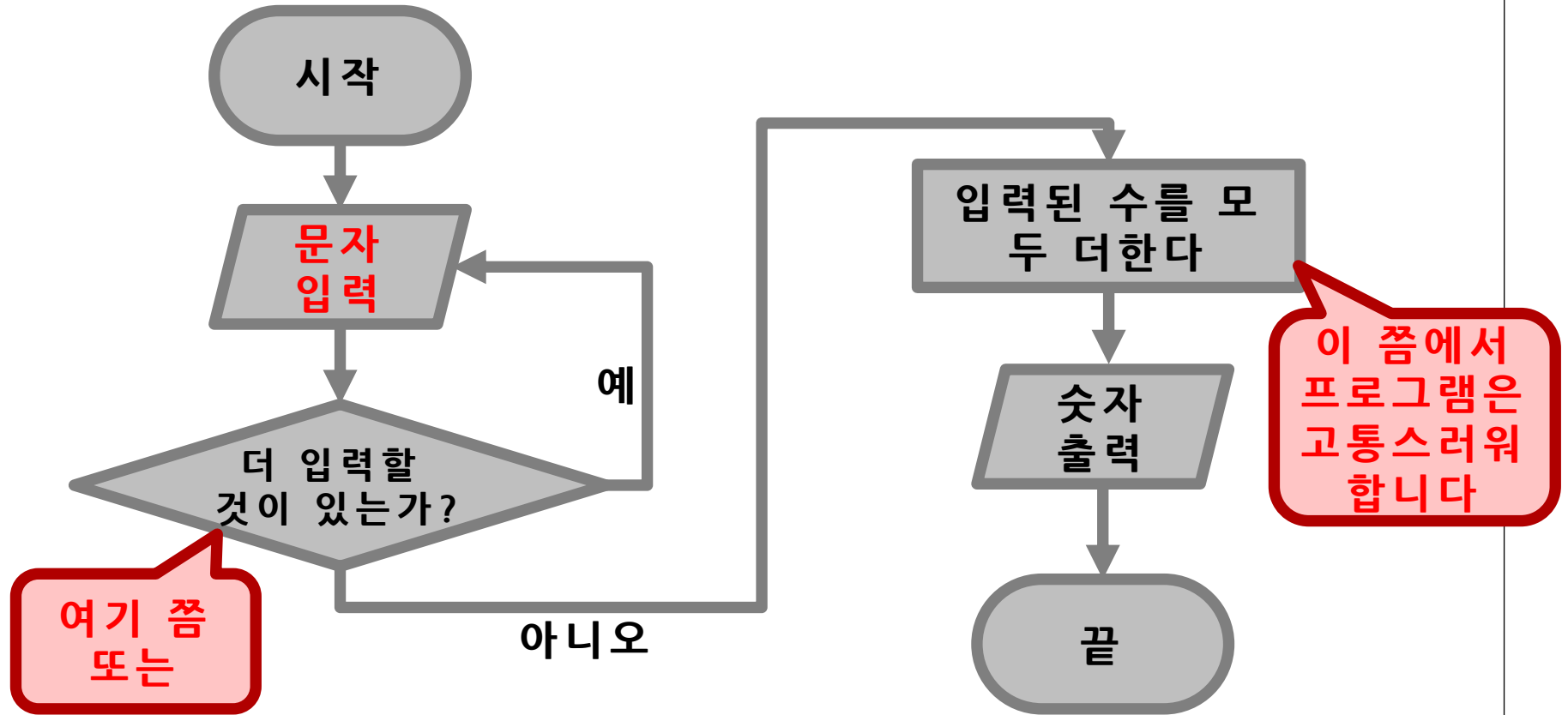
개발자 머리 속을 봅시다

다



개발자와 QA 타이타닉에 승선

개발자는 이런 경우를 생각할까요?



개발자와 QA 타이타닉에 승선

죄송합니다

- 너무 빨리 보이는 소리이지만, 더 좋은 예제를 설명하려니 부끄러워서..



개발자와 QA 타이타닉에 승선

개발자는 사람입니다 - 1

- 경험이 없는 부분을 공략하면 쉽게 논리 구조 오류를 찾을 수 있습니다
 - 저는 이번이 모바일 개발 처음이에요
 - 저는 이번이 웹 개발 처음이에요
 - 저는 이번이 게임 서버 개발 처음이에요

개발자와 QA 타이타닉에 승선

뭐든 처음은 어렵습니다



개발자와 QA 타이타닉에 승선

개발자는 사람입니다 - 2

- 자신이 보고 싶은 것만 봅니다
 - 자신이 정한 범주를 벗어나는 테스트를 잘 진행하지 않습니다
 - 화면을 구석 구석 클릭하다 보면 또는 입력을 빠르게 진행하면 죽는 프로그램이 많은 이유가 바로 이런 부분 때문입니다

개발자와 QA 타이타닉에 승선

넓게 보고 싶어도 안될 때
가 있어요



개발자와 QA 타이타닉에 승선

QA는..

- 개발자와 경험을 공유 합니다
 - 개발자가 경험이 부족한 부분을 채워 줍니다
- 개발자의 좁은 시야를 보완 합니다
 - 다양한 입력과 변칙적 활용으로 개발자의 좁은 시야를 넓혀야 합니다
- 개발자의 논리 구조 빈틈을 찾아야 합니다
 - 어떤 논리 구조도 빈틈이 없을 수 없습니다, 사람이 하는 일이니까요
 - 단, 논리 구조 빈틈을 찾았다면 반드시 증명해야 합니다, 개발자는 논리적인 사람이기 때문에 증명 없이 믿지 않습니다

개발자와 QA 타이타닉에 승선

개발자는..

- QA 의견을 존중 합니다
 - 부족한 내 경험을 채워 줍니다
- 내 일을 돕는 사람입니다
 - 내가 생각하지 못한 다양한 방법으로 버그를 찾아 줍니다
- 나와 같은 사람입니다
 - QA도 나와 같은 정형화 된 논리를 만들 수 있습니다

개발자와 QA 타이타닉에 승선

마지막 종장

- 개발자로서 QA 팀에 있으면서,
 - 이 사람들이 생각해 내는 다양하고 변칙적인 방식은 끔찍합니다
 - 개발자의 습성을 알면 더 높은 효율을 낼 수 있을 것이라고 생각했습니다
 - QA도 같은 사람이고 동료라는 생각을 하게 되었습니다

개발자와 QA 타이타닉에 승선

Q & A

- 감사합니다
 - 질문 하지 않으셔서(?) 더 감사합니다

개발자와 QA 타이타닉에 승선